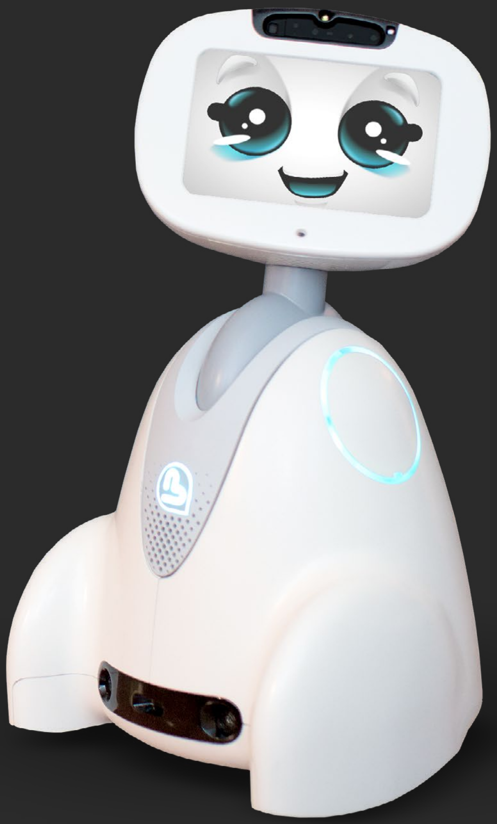
Jeu de Geste

Guide Utilisateur V1.00



Buddy®

The Emotional Robot

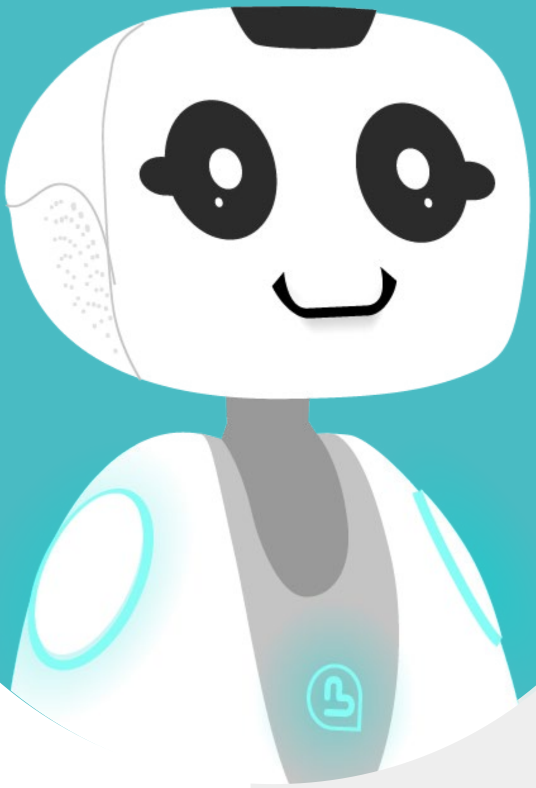
1 - SOMMAIRE

1 - SOMMAIRE **2**

2 - A PROPOS **4**
   2.1 - PRÉREQUIS 5
   2.2 - FONCTIONNEMENT 5

3 - LE JEU **6**
   3.1 - ACCUEIL 7
   3.2 - JOUER 8
   3.3 - PARAMÈTRES 10

4 - NOUS CONTACTER **11**
   4.1 - INFORMATIONS DE CONTACT 12



2 - A PROPOS

2.1 - PRÉREQUIS

Jeu de Geste est une application qui fonctionne avec une technologie de réalité augmentée. Il s'agit d'un jeu de motricité. Le robot détecte la présence d'un utilisateur en face de sa caméra et mesure ses mouvements. L'objectif de l'utilisateur est d'éclater les bulles de couleurs qui apparaissent sur l'écran du robot.

2.2 - FONCTIONNEMENT

L'utilisateur voit son reflet sur l'écran du robot. Des bulles de couleurs sont affichées sur l'écran et l'utilisateur doit bouger ses bras et ses mains dans l'espace pour éclater les bulles sans toucher l'écran du robot. Cette application permet de travailler la latéralisation, la motricité, et l'apprentissage des couleurs.

JEU DE GESTE
Chargement

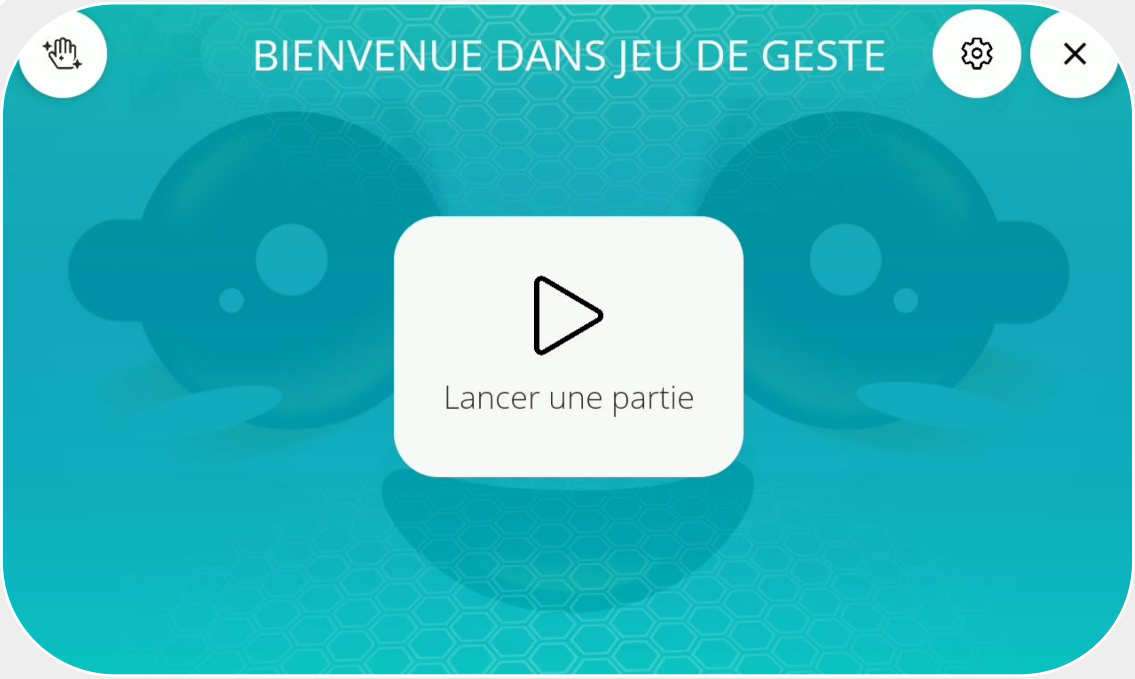
3 - LE JEU

3.1 - ACCUEIL

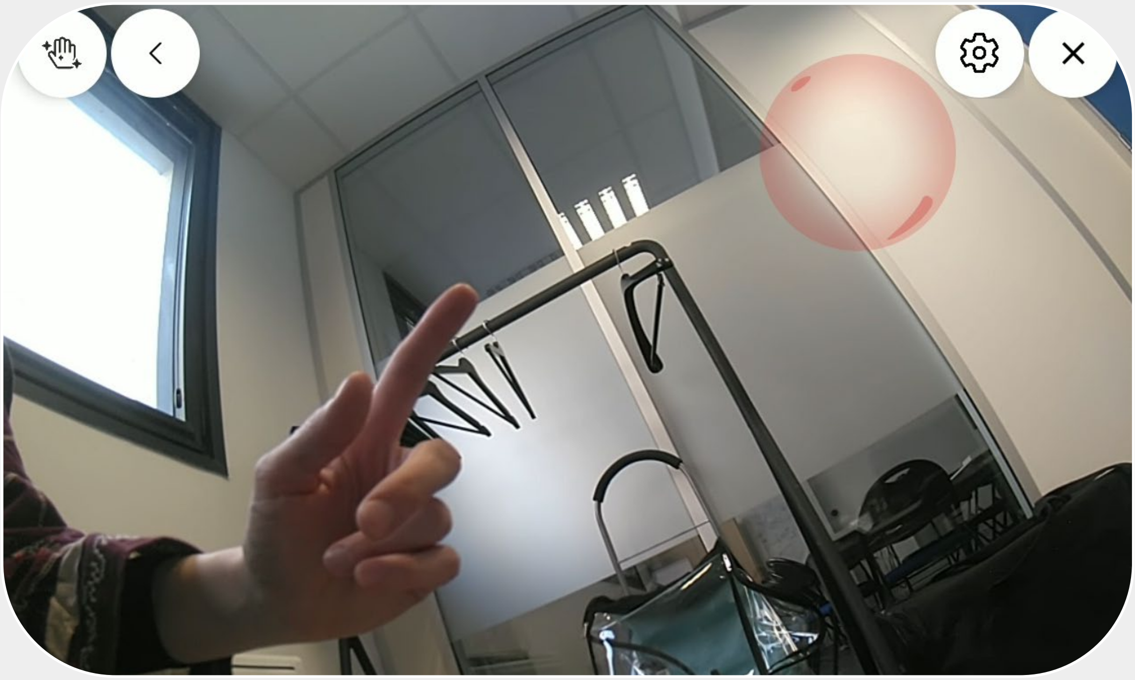
Au lancement de l'application :

Ouvrez la page des paramètres pour configurer vos paramètres de jeu ⚙

Ou lancez une partie en cliquant sur le bouton “Lancer une partie”/ ▷


BIENVENUE DANS JEU DE GESTE
Lancer une partie

3.2 - JOUER



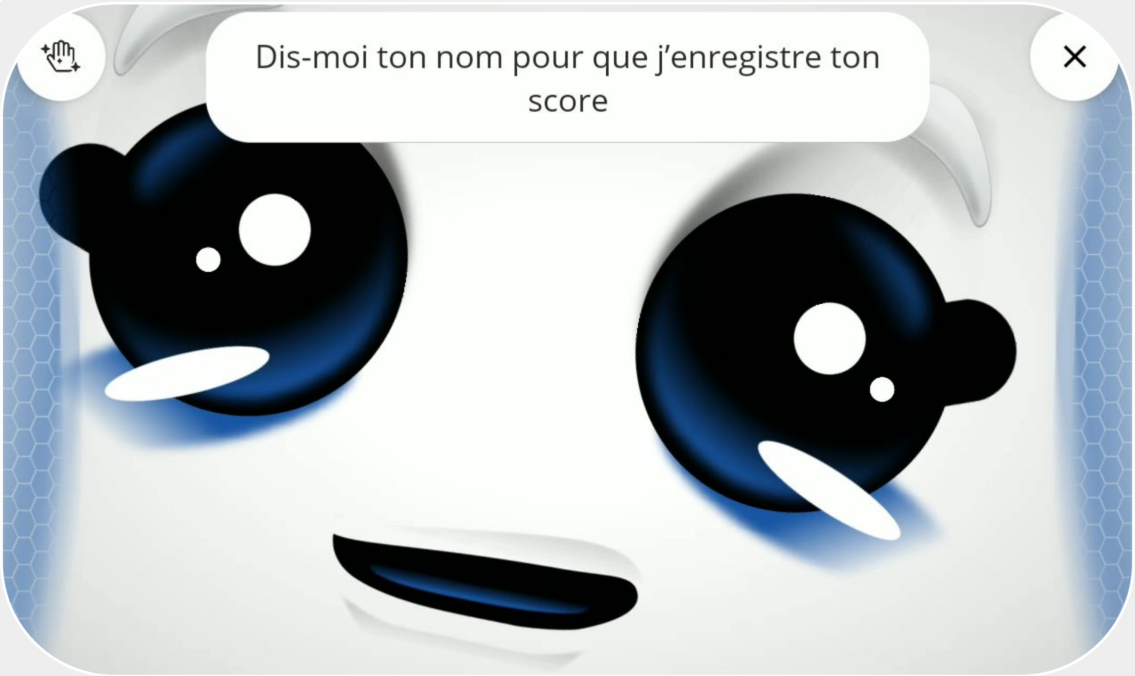
Pour jouer et marquer un maximum de points, il suffit d'éclater en réalité augmentée les bulles de couleur qui s'affichent sur Buddy sans toucher l'écran du robot.

La réalité augmentée est une technologie qui superpose en temps réel des éléments virtuels interactifs (ici des bulles) à l'environnement réel de l'utilisateur, tout en lui permettant d'interagir naturellement avec eux — ici, en éclatant des bulles numériques avec ses mains sans contact physique avec l'écran.

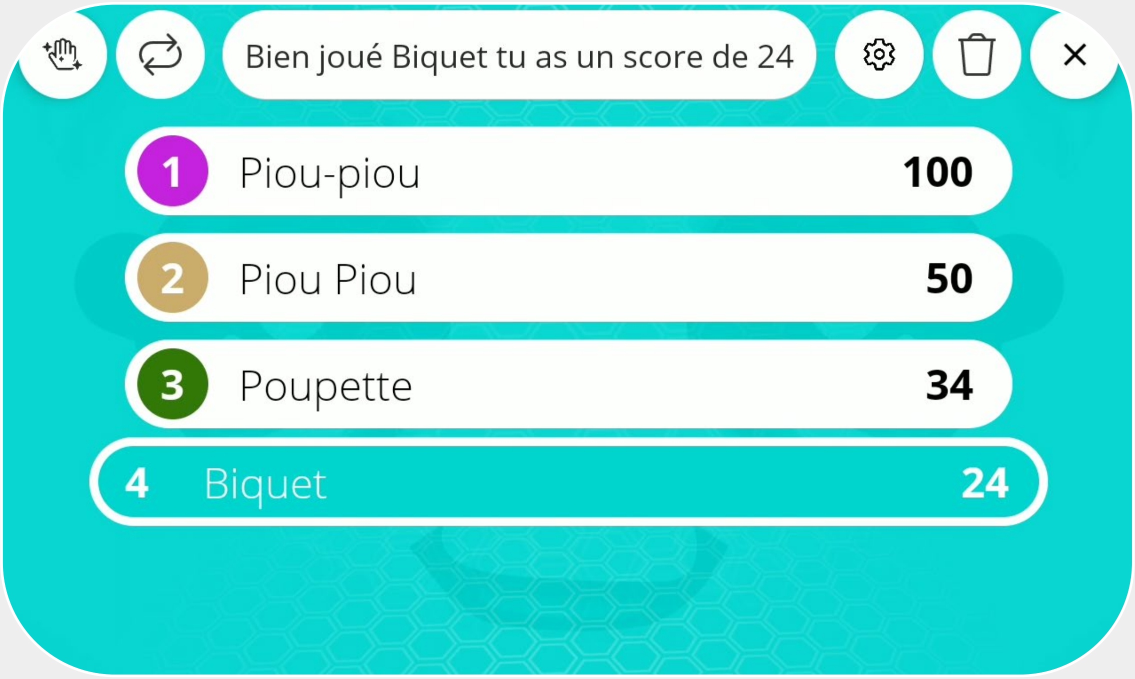
En fonction des paramètres de jeu, vous devez éclater :

- Soit toutes les bulles
- Soit les bulles d'une couleur spécifique
- Soit les bulles situées à droite/ gauche de l'écran du robot

A la fin de la partie, Buddy vous demande votre prénom pour enregistrer votre score. Vous devez répondre en commande vocale. Si vous ne donnez pas votre prénom, Buddy vous attribue un pseudo.



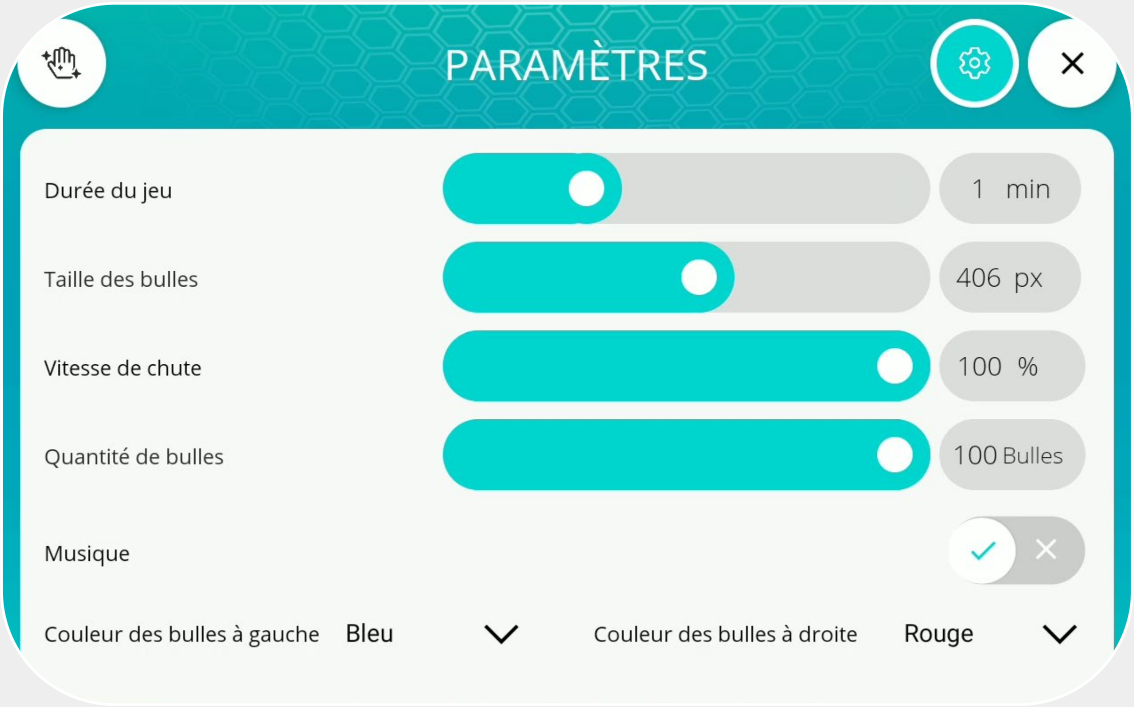
Dis-moi ton nom pour que j'enregistre ton score



Bien joué Biquet tu as un score de 24

1	Piou-piou	100
2	Piou Piou	50
3	Poupette	34
4	Biquet	24

3.3 - PARAMÈTRES



Durée du jeu 1 min

Taille des bulles 406 px

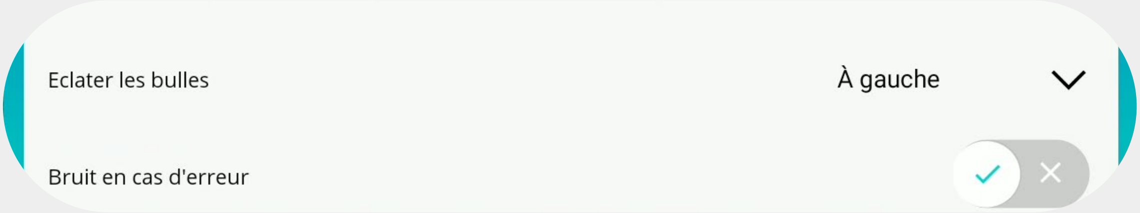
Vitesse de chute 100 %

Quantité de bulles 100 Bulles

Musique ✓ ✕

Couleur des bulles à gauche Bleu

Couleur des bulles à droite Rouge



Eclater les bulles À gauche

Bruit en cas d'erreur ✓ ✕

- Durée de jeu : configurez la durée de votre partie de jeu à l'aide du slider (30 secondes < 5 minutes)
- Taille des bulles : définissez la taille d'affichage des bulles (300 px < 500 px)
- Vitesse de chute : définissez la vitesse de chute de vos bulles (20% < 100%)
- Quantité de bulles : configurez la quantité de bulles déversée pour une partie de jeu (30 < 100)
- Musique : activez/ désactivez la musique
- Eclater les bulles : définissez la zone de l'écran sur laquelle les bulles doivent être éclatées (gauche/ droite/ les deux) - en dehors de cette zone, si une bulle est éclatée, l'utilisateur perd des points.
- Bruit en cas d'erreur : activez/ désactivez le bruit en cas d'erreur

4 - NOUS CONTACTER

4.1 - INFORMATIONS DE CONTACT

Si vous souhaitez nous contacter pour plus d’informations, référez-vous au adresses suivantes.

SUPPORT
service-client@buddytherobot.com

Informations générales
info@bluefrogrobotics.com